

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	
1	Program Yeterlilikleri																					
2	Temel Alan Yeterlilikleri (İşletme ve Yönetim Bilimleri)			1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	Türkiye Yükseköğretim Yeterlilikler Çerçevesi (TYYÇ, 6. Düzey, Lisans Eğitimi)			
3	Bilgi		1-Bilgisayar Bilimleri alanında ileri düzeyde bilgilere sahiptir.		A T	A T		A T	T								A		Bilgisayar Bilimleri alandaki güncel bilgileri içeren ders kitapları, uygulama araç-gereçleri ve diğer kaynaklarla desteklenen ileri düzeydeki kuramsal ve uygulamalı bilgilere sahip olma.	Kuramsal, Olgusal	Bilgi	
4	Beceri		1-Bilgisayar Bilimleri alanına ilişkin bilgileri çalışanlar ve ekip arkadaşlarına aktarabilme becerisine sahiptir.					T		A						A			1. Bilgisayar Bilimleri alanında edindiği ileri düzeydeki kuramsal ve uygulamalı bilgileri kullanabilme	Bilgisel Uygulamalı	Beceri	
5			2-Karar, uygulama ve davranışlarında Bilgisayar Bilimleri alanına ilişkin edindiği bilgileri kullanmak suretiyle verileri yorumlayabilme, analiz edebilme, sorunları tanımlayabilme ve çözüm önerileri getirebilme becerisine sahiptir.				A T	A T	A										2. Bilgisayar Bilimleri alanında edindiği ileri düzeydeki bilgi ve becerileri kullanarak verileri yorumlayabilme ve değerlendirebilme, sorunları tanımlayabilme, analiz edebilme, araştırmalara ve kanıtlara dayalı çözüm önerileri geliştirebilme.			
6	Yetkinlik	Bağımsız Çalışabilme ve Sorumluluk Alabilme Yetkinliği	1-Bilgisayar Bilimleri alanına ilişkin konularda araştırma ve çalışma yapar.				A T	A T		T									1. Bilgisayar Bilimleri alanı ile ilgili ileri düzeydeki bir çalışmayı bağımsız olarak yürütebilme.	Bağımsız Çalışabilme ve Sorumluluk Alabilme Yetkinliği	Yetkinlik	
7			2-Proje yürütücüsü ya da katılımcısı olarak proje hedeflerine uygun sorumluluk alır.								A T		A				A		2. Bilgisayar Bilimleri alanı ile ilgili uygulamalarda karşılaşılan ve öngörülemeyen karmaşık sorunları çözmek için bireysel ve ekip üyesi olarak sorumluluk alabilme.			
8			3-Örgüt kurum için amaç ve hedef belirler.									A T		A T				T				3. Sorumluluğu altında çalışanların bir proje çerçevesinde gelişimlerine yönelik etkinlikleri planlayabilme ve yönetebilme.
9	Yetkinlik	Öğrenme Yetkinliği	1-Bilgisayar Bilimleri alanında edindiği bilgi ve becerileri eleştirel olarak değerlendirir.				A T			T									1. Bilgisayar Bilimleri alanında edindiği ileri düzeydeki bilgi ve becerileri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirebilme.	Öğrenme Yetkinliği	Yetkinlik	
10			2-Öğrenme gereksiniminin sürekliliğini kavradığını gösterir.				A T												2. Öğrenme gereksinimlerini belirleyebilme ve öğrenmesini yönlendirebilme.			
11								T														3.Yaşam boyu öğrenmeye ilişkin olumlu tutum geliştirebilme.
12	Yetkinlik	İletişim ve Sosyal Yetkinlik	1-Bilgisayar Bilimleri alanı ile ilgili edindiği bilgi ve beceriler düzeyindeki düşüncelerini ve önerilerini ilgililere yazılı ve sözlü olarak aktarır.																1. Bilgisayar Bilimleri alanı ile ilgili konularda ilgili kişi ve kurumları bilgilendirebilme; düşüncelerini ve sorunlara ilişkin çözüm önerilerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilme.	İletişim ve Sosyal Yetkinlik	Yetkinlik	
13			2-Bilgisayar Bilimleri alanında paydaşlarla etkili iletişim kurar.					T														2.Bilgisayar Bilimleri alanı ile ilgili konularda düşüncelerini ve sorunlara ilişkin çözüm önerilerini nicel ve nitel verilerle destekleyerek uzman olan ve olmayan kişilerle paylaşabilme.
14			3-Bilgisayar yazılımı ile birlikte bilişim ve iletişim teknolojilerini kullanır.	T																		3. Toplumsal sorumluluk bilinci ile yaşadığı sosyal çevre için proje ve etkinlikler düzenleyebilme ve bunları uygulayabilme.
15			4-Bir yabancı dili en az Avrupa Dil Portföyü B1 Genel Düzeyinde kullanarak alanındaki bilgileri izler ve meslektaşları ile iletişim kurar.										A						T			T

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	
16											T								5. Bilgisayar Bilimleri alanının gerektirdiği en az Avrupa Bilgisayar Kullanma Lisansı İleri Düzeyinde bilgisayar yazılımı ile birlikte bilişim ve iletişim teknolojilerini kullanabilme.			
17	Yetkinlik	Alana Özgü Yetkinlikler	1-Örgüt/Kurum, iş ve toplumsal etik değerlere uygun davranır.	A			T	T											1. Bilgisayar Bilimleri alanı ile ilgili verilerin toplanması, yorumlanması, uygulanması ve sonuçlarının duyurulması aşamalarında toplumsal, bilimsel, kültürel ve etik değerlere uygun hareket etme.	Alana Özgü Yetkinlik	Yetkinlik	
18			2-Örgütün/Kurumun paydaşlarıyla ilişkilerini analiz eder ve etkin biçimde yürütür.	T				A		A		T				A	A	T	2. Sosyal hakların evrenselliği, sosyal adalet, kalite kültürü ve kültürel değerlerin korunması ile çevre koruma, iş sağlığı ve güvenliği konularında yeterli bilince sahip olma.			
19			3-Yenilikleri teşvik edebilme becerisine sahiptir.																			
20			4-Örgüte/kuruma ilişkin eleştirel düşünür.					A														
21			5-Sosyal hakların evrenselliği, sosyal adalet, kalite ve kültürel değerler ile çevre koruma, iş sağlığı ve güvenliği konularında yeterli bilince sahiptir	A										A								
22	A: Temel alan yeterliliği ile ilişkilidir																					
23	T: TYÇ ile ilişkilidir.																					
24	A T: Hem temel alan hem de TYÇ ile ilişkilidir.																					
25																						